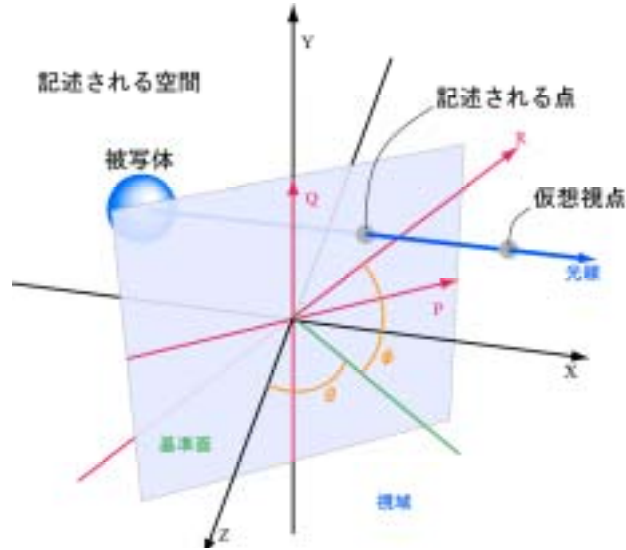
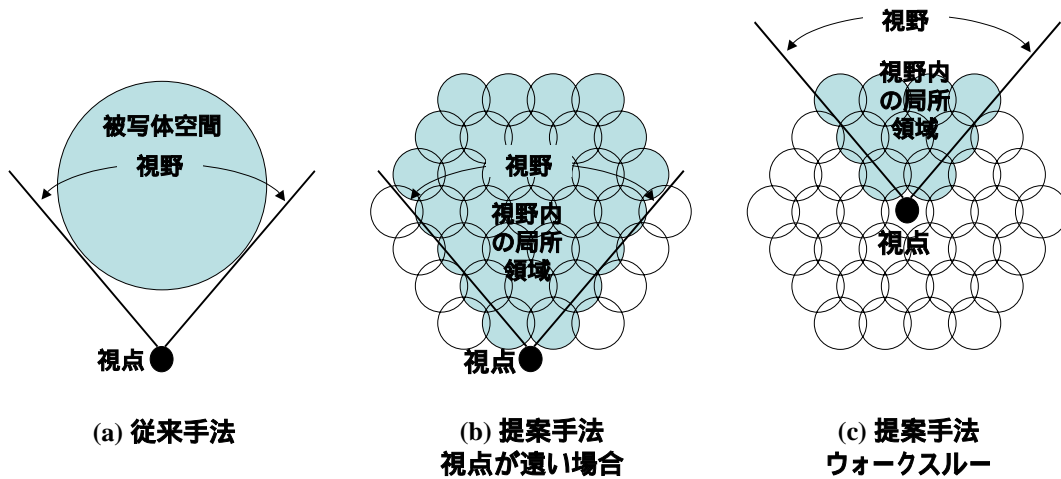


ウォークスルー対応自由視点映像合成技術

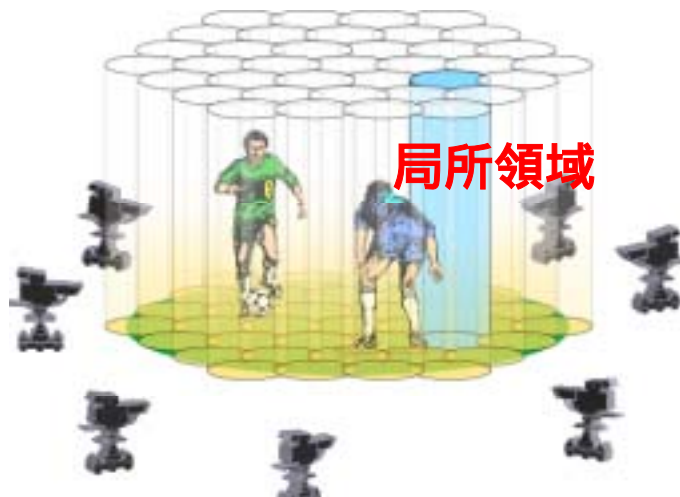
(株)KDDI 研究所 / 石川彰夫・メヒルダド パナヒブル テヘラニ・酒澤茂之・小池 淳



第 1 図 円筒記録光線空間の座標系



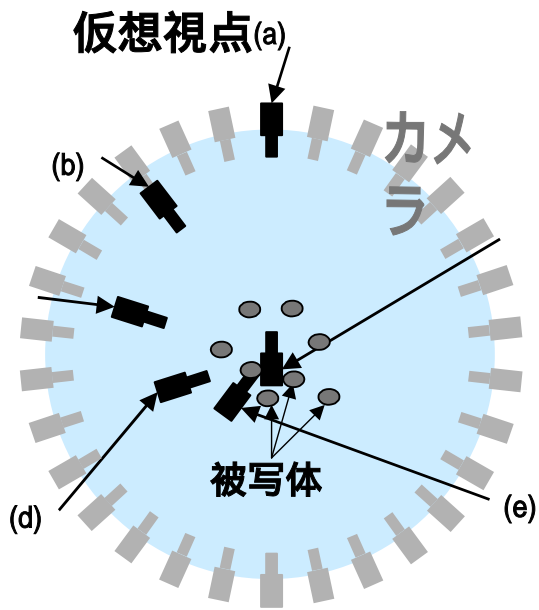
第 3 図 ウォークスルーの実現方法



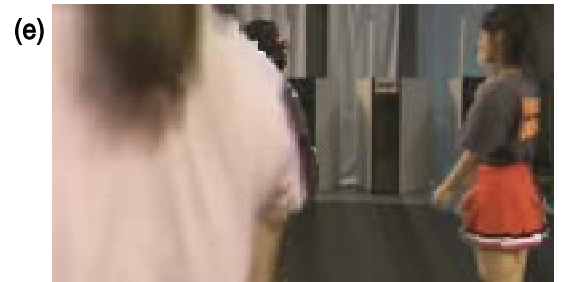
第 4 図 局所領域分割の例



第5図 多視点映像の例



第6図 視点の位置



第7図 シミュレーション実験の結果