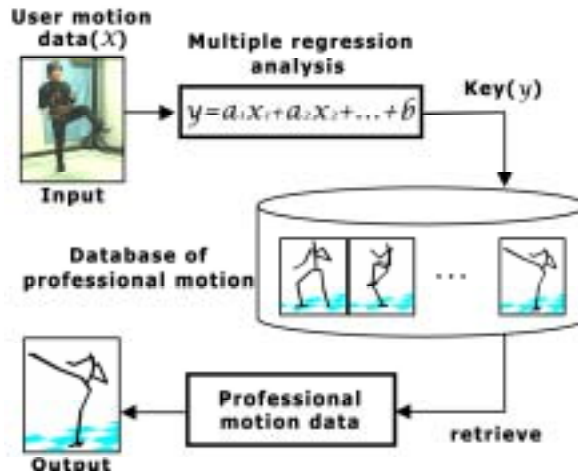


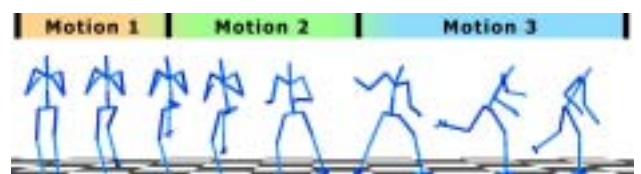
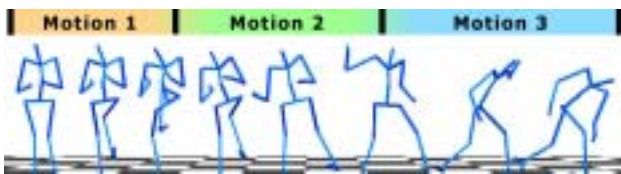
全身動作アニメーションのインタラクティブな生成手法

重回帰分析による状態推定を用いたアニメーション生成

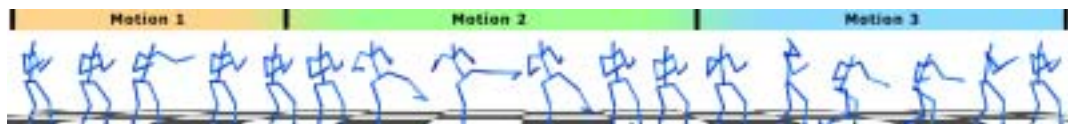
(株)日立製作所 / 小田琢也 朝日放送(株) / 芝田幸司 大阪キリスト教短期大学 / 川崎雷太
大阪大学 / 伊藤雄一・北村喜文・岸野文郎



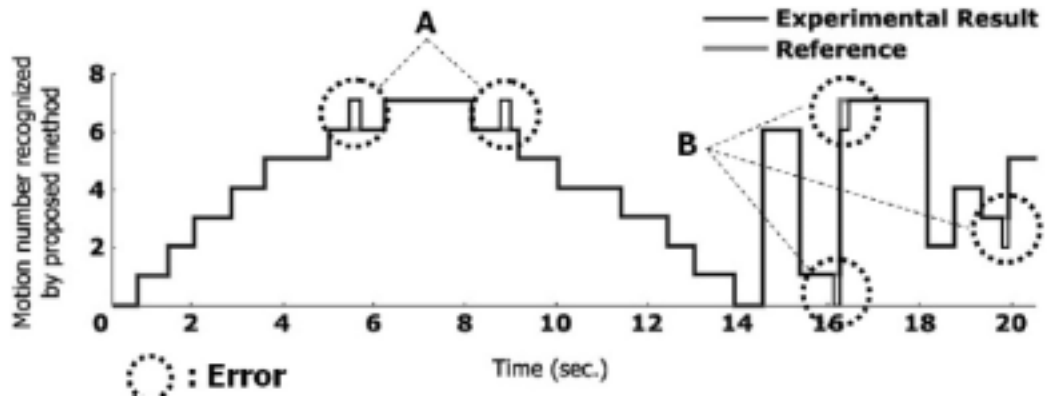
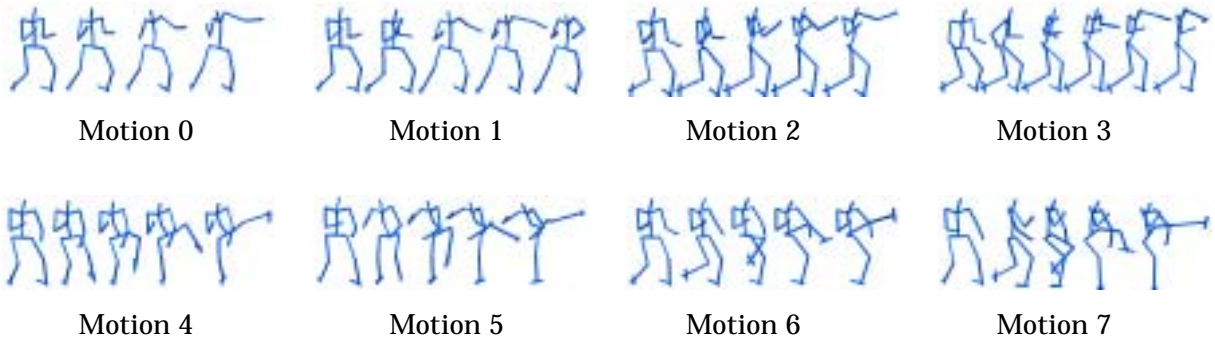
第 1 図 システム概要図



第 4 図 投球動作アニメーション



第 5 図 少林寺拳法動作アニメーション



第6図 ユーザーAによる全身動作の時系列変化