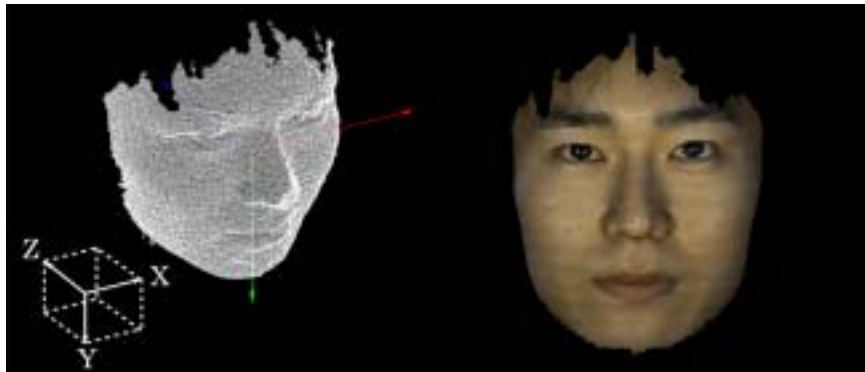


# 明るさや色の変動にロバストな顔の方向判別

3次元の形状情報とテクスチャ情報による推定

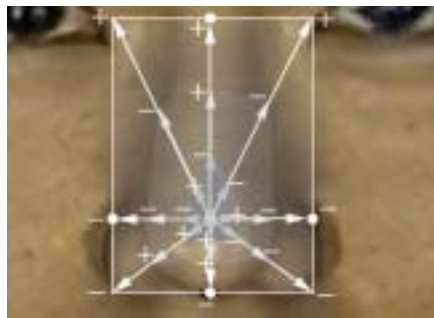
関東学院大学 / 高橋大介・岡本教佳



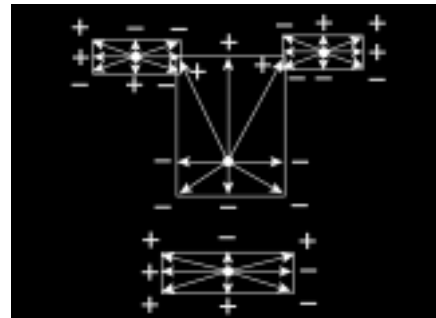
第 1 図 3次元データとテクスチャ



第 2 図 3次元参照形状データ



(a)

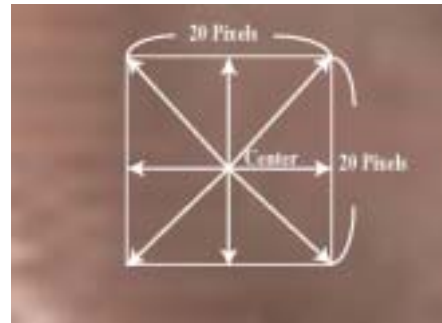


(b)

第 3 図 テクスチャ情報： (a) 増減符号算出例 (b) 相関符号マップ



(a)



(b)

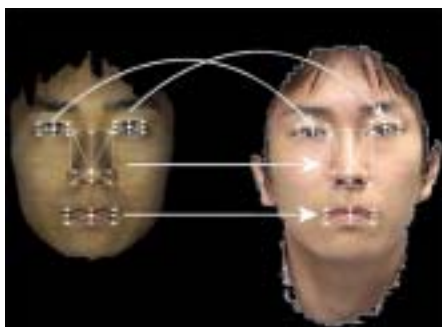


(c)



(d)

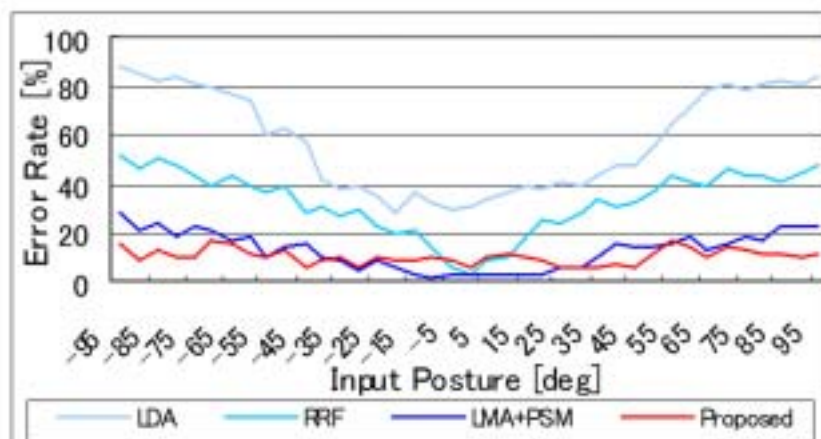
第 4 図 入力画像処理： (a) 入力画像，(b) 顔候補テクスチャ設定，(c) 顔領域候補，(d) 抽出顔領域



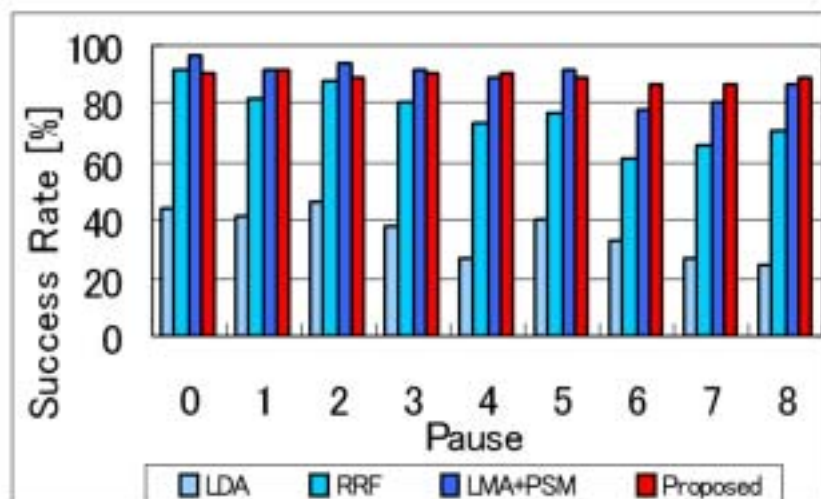
第5図 テクスチャマップによる推定



第6図 姿勢推定例（左：入力 30[deg]，右：推定後の3次元データ 30[deg]の重ね合わせ）



第7図 姿勢角度別の誤判別



第9図 照明変動時の精度比較