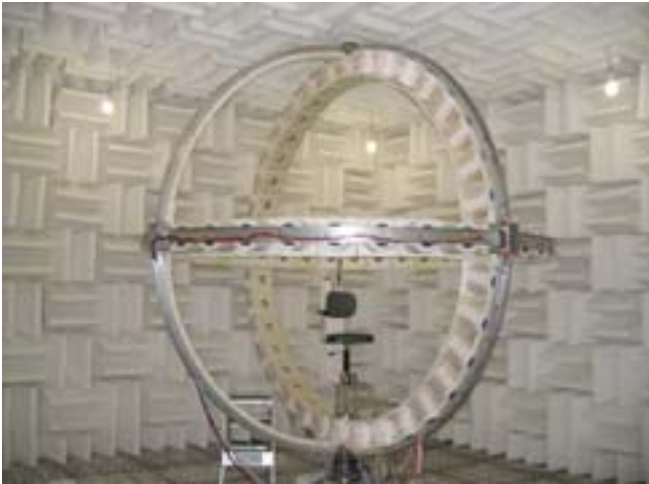


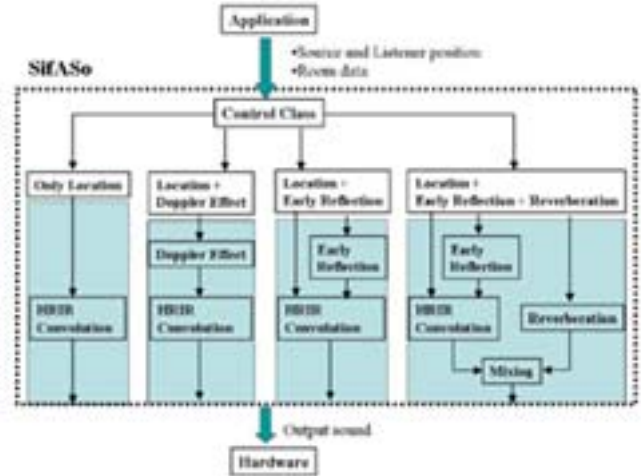
頭部運動感応型ソフトウェア聴覚ディスプレイの開発

DSP を用いない高臨場感音空間合成システム

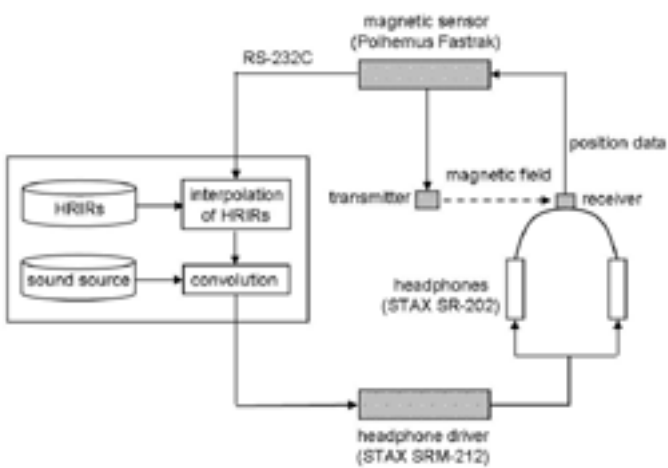
東北大学 / 矢入 聡・岩谷幸雄・鈴木陽一



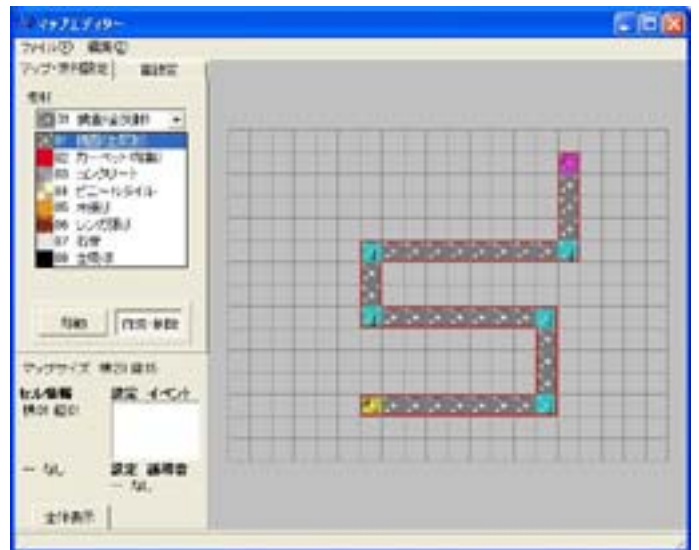
第 1 図 球状スピーカアレイ



Windows 版 SifASo で用意したレンダリング種類の構成



第 4 図 Linux 版 SifASo の構成



第 7 図 マッピング能訓練システム MentalMapper のマップエディタ