

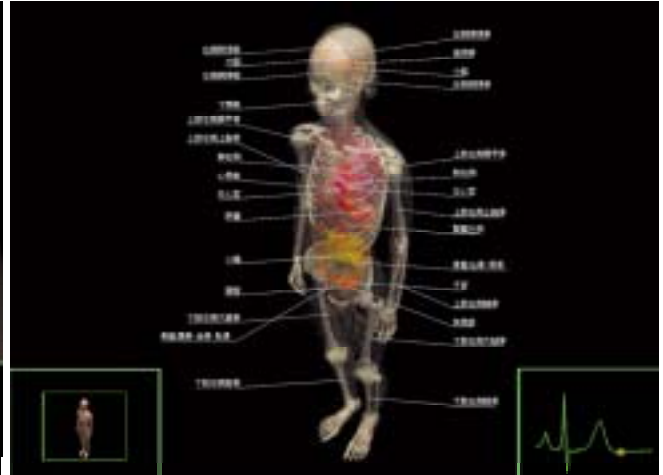
## 生体モデルの可視化技術

生きた人体の解剖学的三次元・四次元モデルのパッケージ化

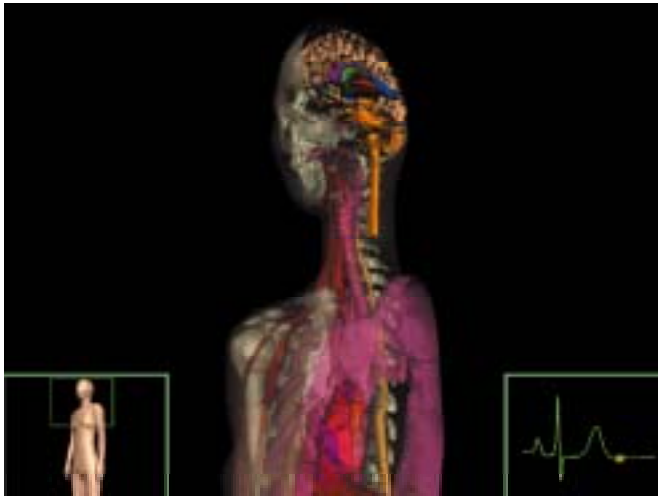
日本 SGI 株 / 和泉法夫・常田龍彦・平井直哉・村内達也・奥健太郎  
東京慈恵会医科大学 / 鈴木直樹・服部麻木・鈴木薫之・大竹義人



第 1 図 生体の四次元情報表示機能



第 2 図 解剖学名三次元空間表示機能

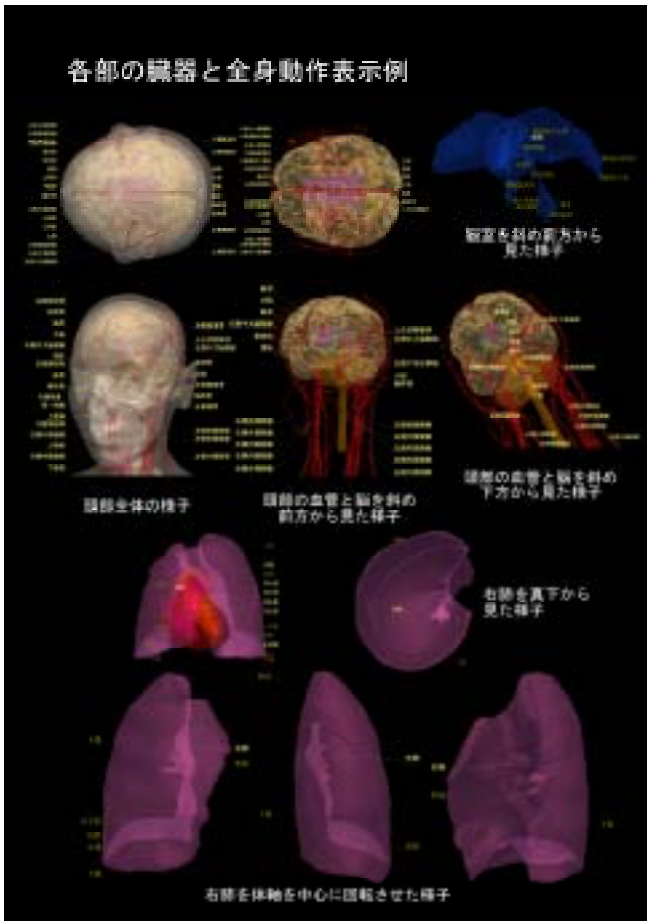


第 3 図 自由な断層面を形成機能

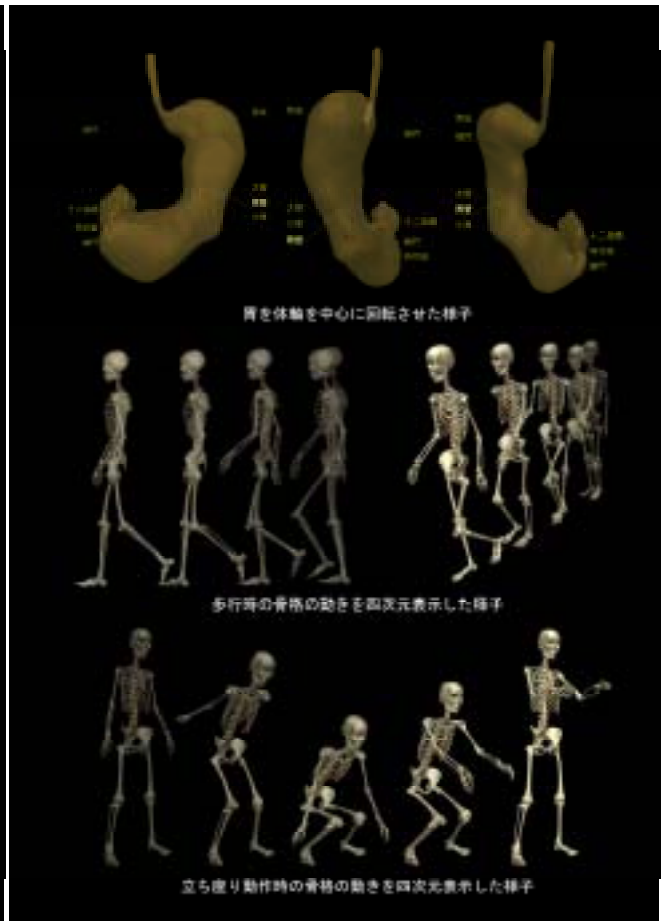


第 4 図 . 動作に伴う骨格系の動態を表示機能

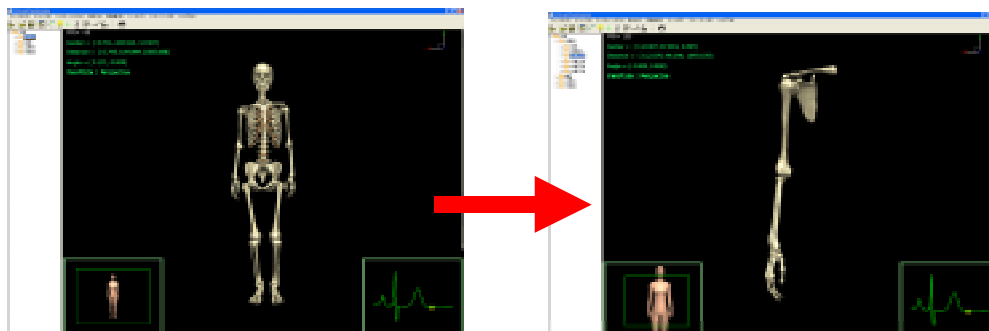




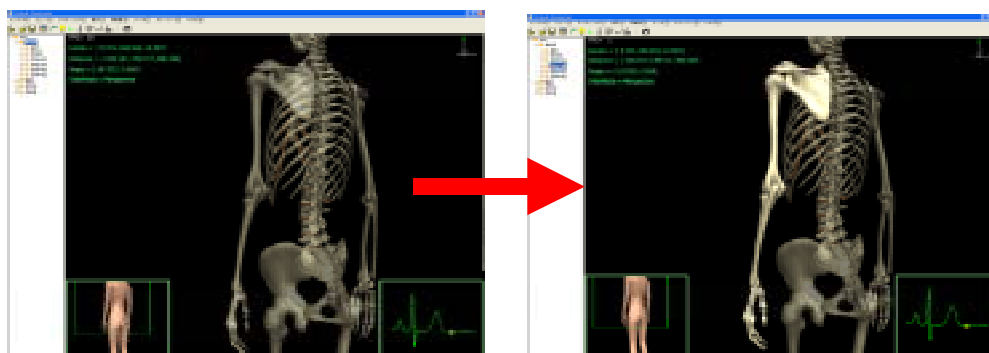
第 9 図 各部の臓器と全身動作例



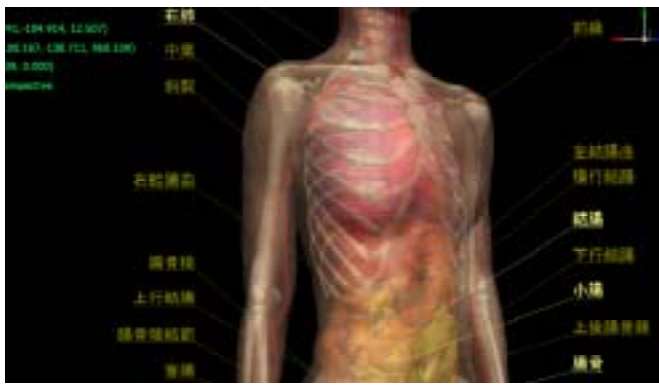
第 10 図 各部の臓器と全身動作例



第 11 図 指定部位の単独表示機能



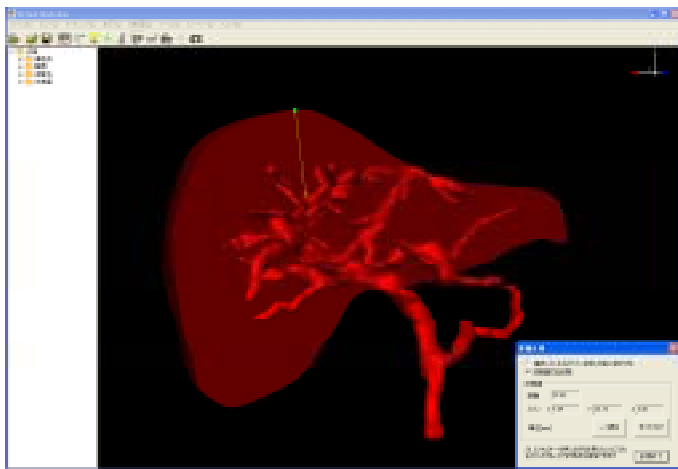
第 12 図 不透明表示機能



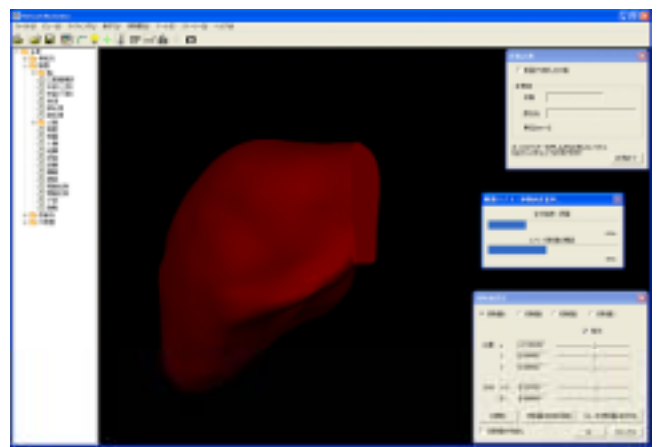
第 13 図 アノテーション表示機能



第 14 図 距離計測機能



第 15 図 断面上での距離計測機能



第 16 図 体積計測機能