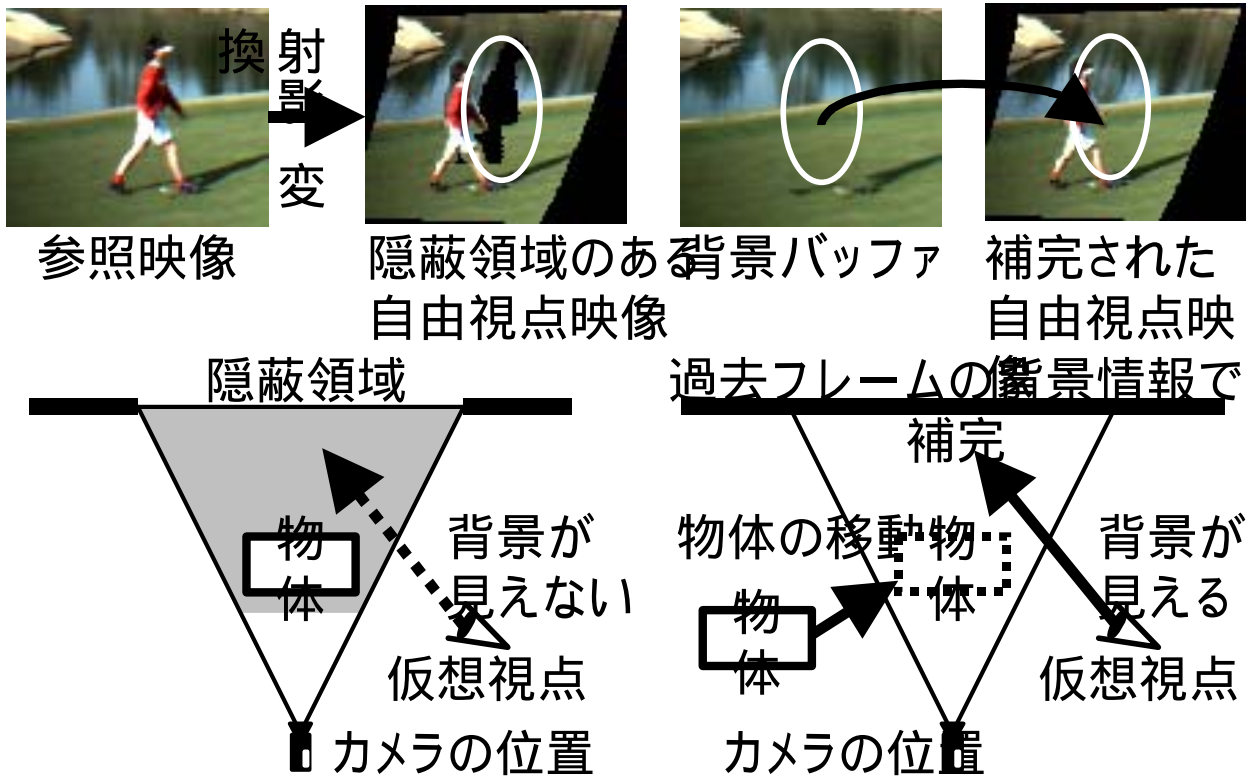


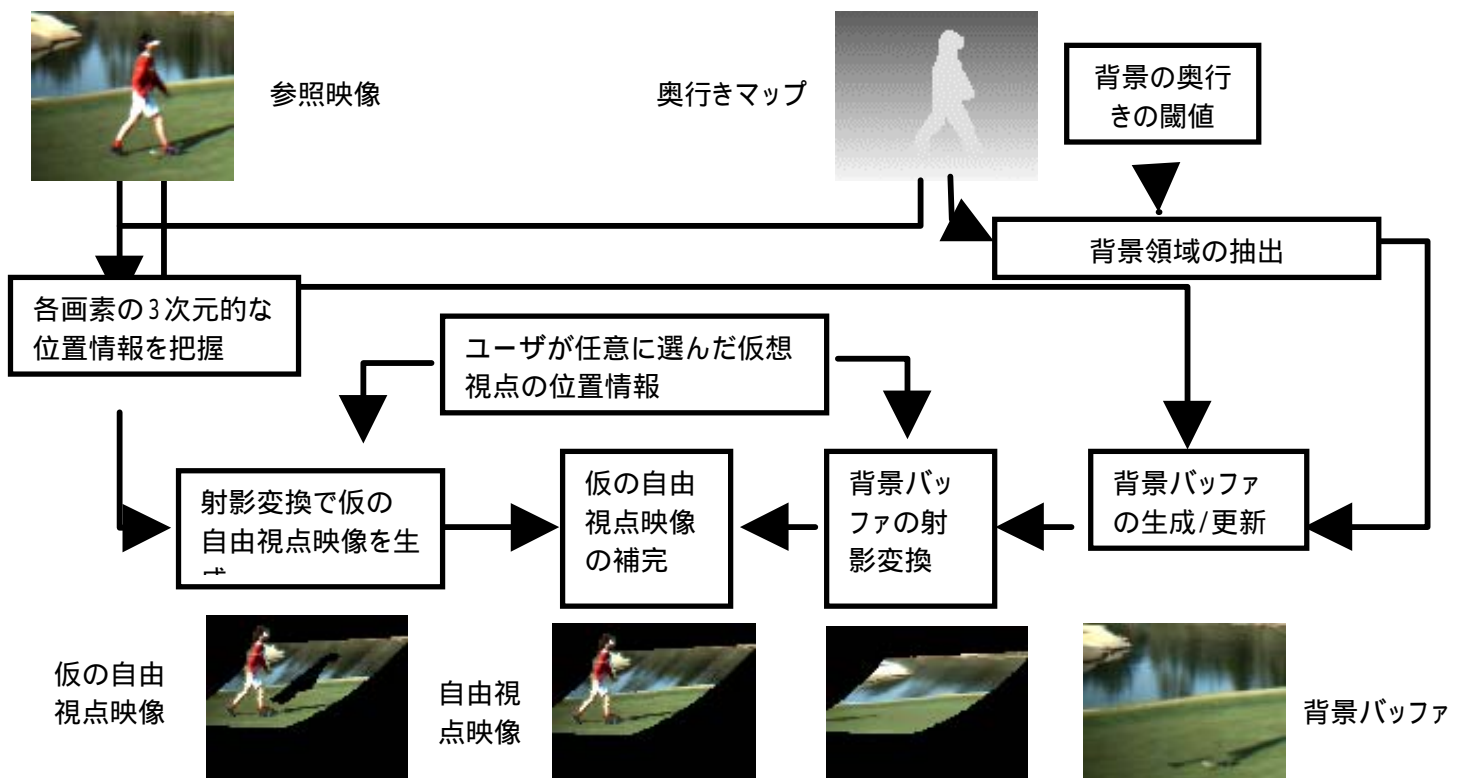
自由視点映像における背景補完方式

奥行き情報を伴う動的更新背景バッファを用いた自由視点映像生成

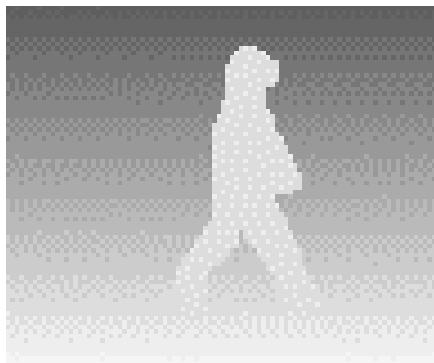
株式会社 KDDI 研究所 / 石川 彰夫・川田 亮一・小池 淳



第 1 図 オクルージョン領域の補完



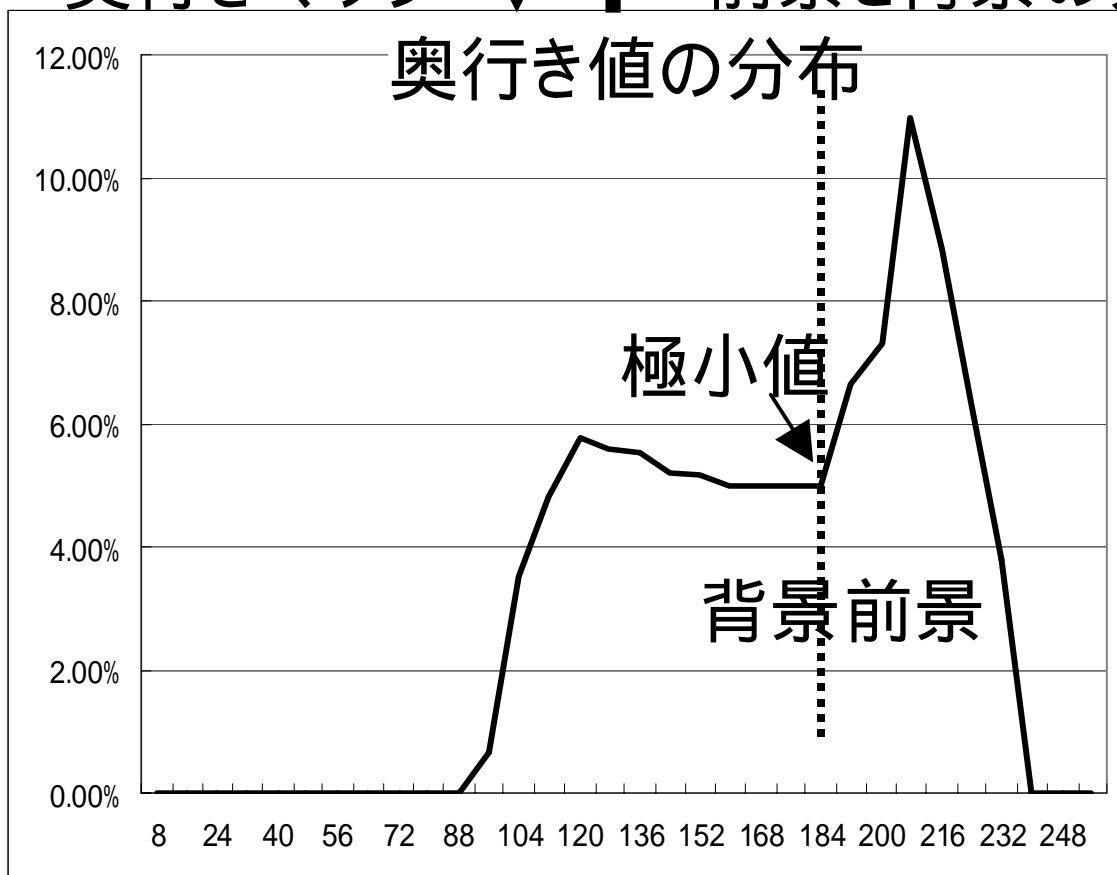
第 2 図 処理の流れ



奥行きマップ



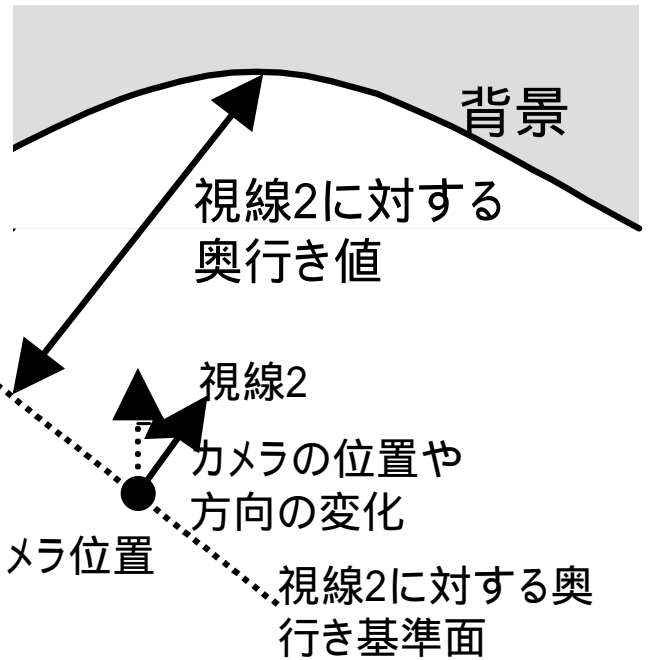
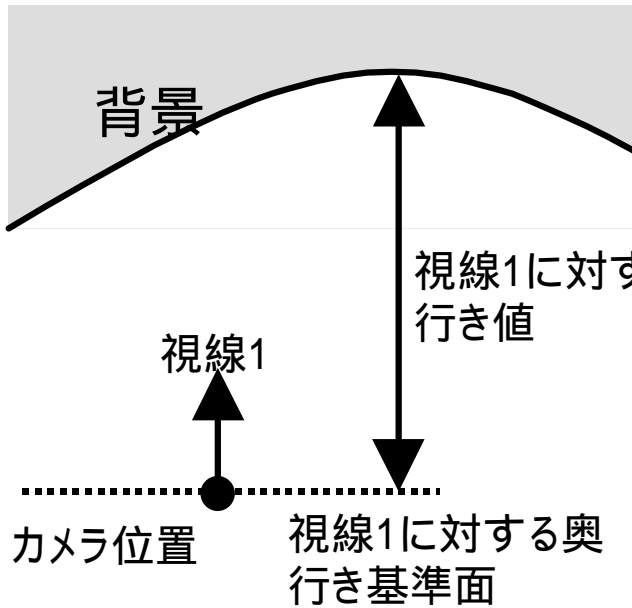
前景と背景の分離



第3図 前景と背景の分離



カメラ位置や方向の変化
→



視線1に対する奥行き値 視線2に対する奥行き値
奥行き値を補正する必要がある

第4図 奥行きの補正

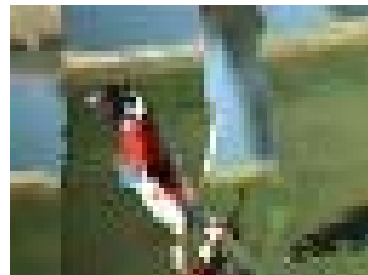


(a) 従来手法

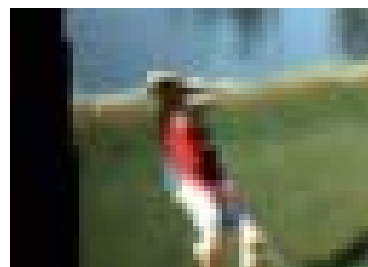


(b) 提案手法

第5図 シミュレーション実験の結果



(a) 従来手法



(b) 提案手法

第6図 結果の拡大図