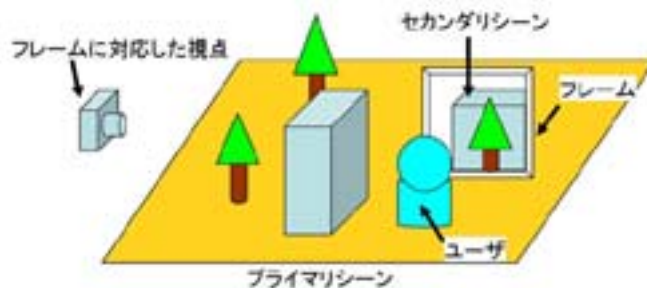


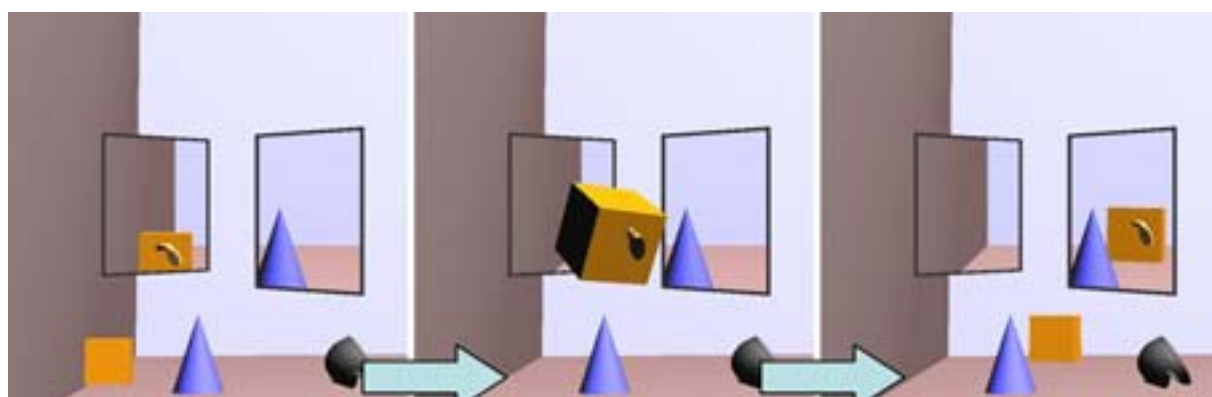
複数の仮想空間を操作するマルチビューポートインターフェースのフレームワーク

複数の 3 次元仮想空間をシームレスに接続

大阪大学 / 廣瀬康一・小川剛史・清川 清・竹村治雄



第 1 図



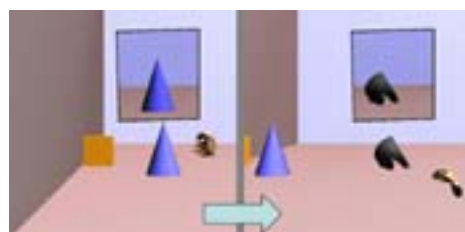
第 2 図



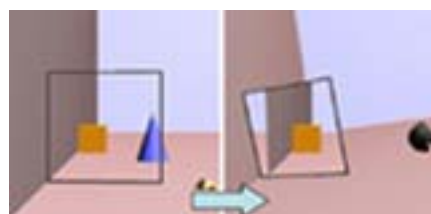
第 3 図 (1)



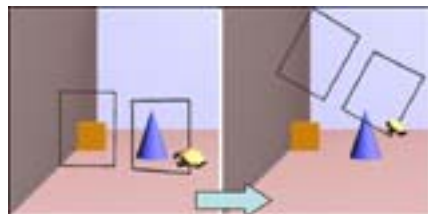
第 3 図 (2)



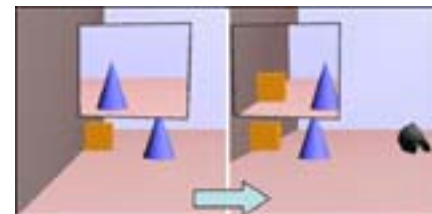
第 3 図 (3)



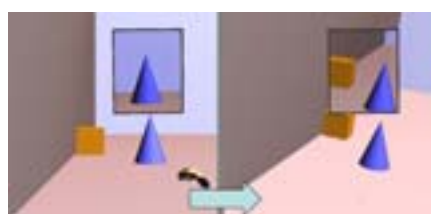
第 3 図 (4)



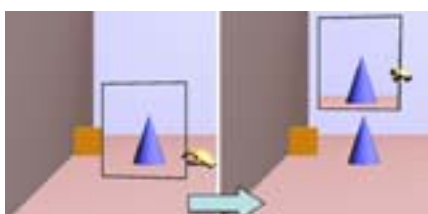
第 3 図 (5)



第 3 図 (6)



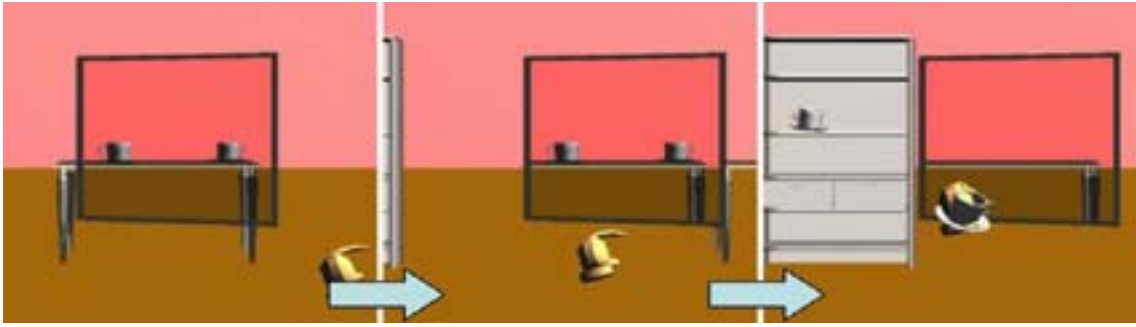
第 3 図 (7)



第 3 図 (8)



第 3 図 (9)



第 4 图