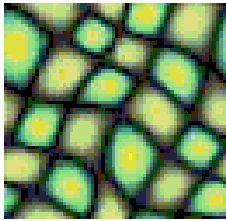
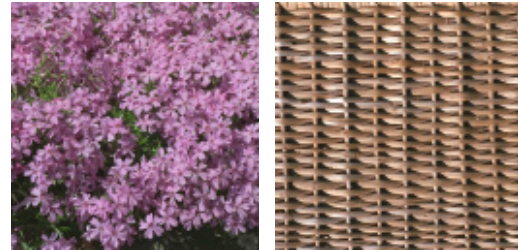


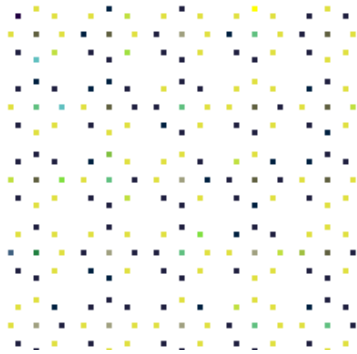
画像生成技術に基づくビジュアルコード
二次元バーコードのデザイン的な進化を目指して
豊橋技術科学大学/栗山 繁・大鳥浩史



(a) 見本画像



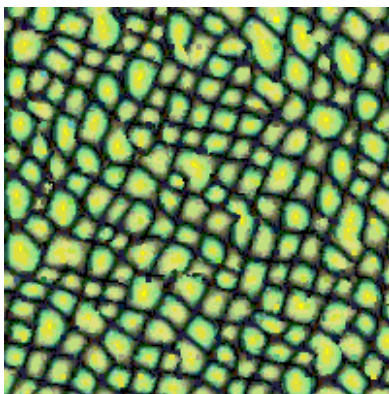
(a) 見本画像



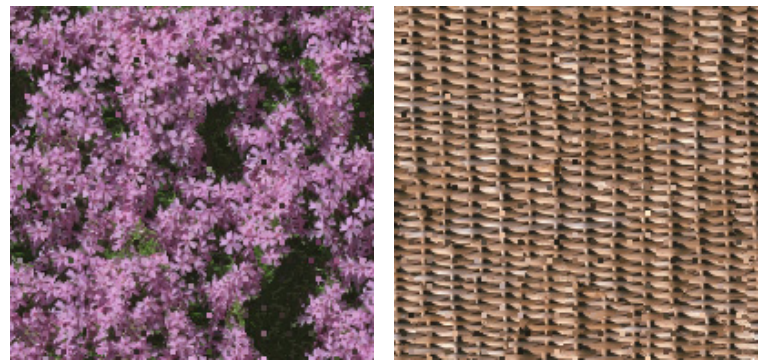
(b) ドットパターン (25 バイト)



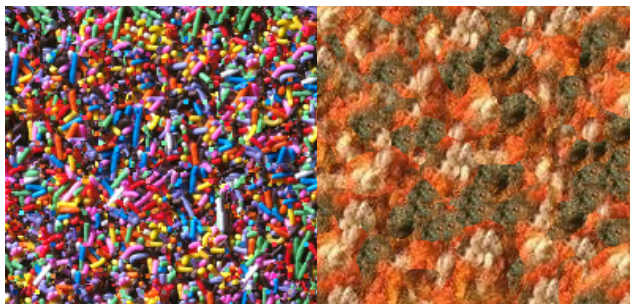
(b) $\alpha = 1$



(c) テクスチャ画像生成例



(c) $\alpha = 10$



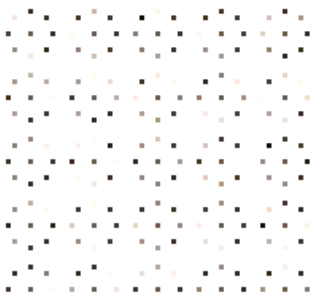
(d) 他の生成例

第 3 図 重み付き類似度計算の効果

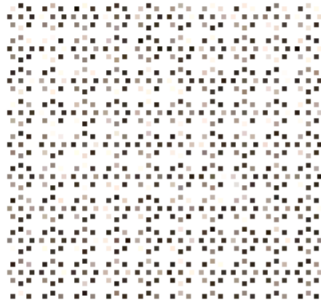
第1図 テクスチャ画像への情報埋め込み過程



(a) 見本画像



(b) 25 バイト



(c) 100 バイト



(d) (b) からの生成

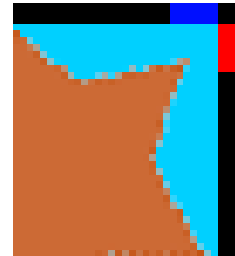


(e) (c) からの生成

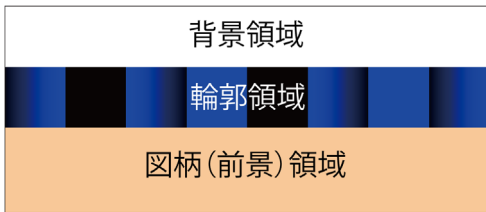
第 4 図 埋め込み容量の影響



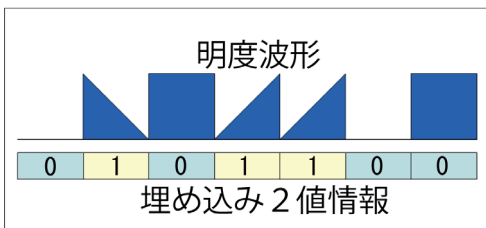
第 9 図 除外領域を含むイラスト画像生成 (中央文字列部が除外領域)



第 10 図 輪郭角への ID 埋め込み例

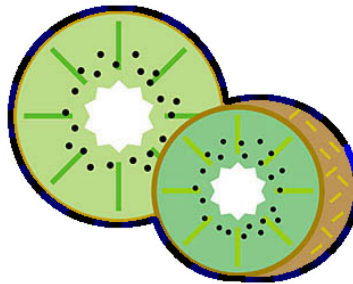


(a) 輪郭線の彩色例



(b) 埋め込む情報と明度との対応関係

第 11 図 輪郭線の彩色パターン



第 12 図 輪郭への埋め込み画像の生成例



第 13 図 携帯電話を用いた情報検出