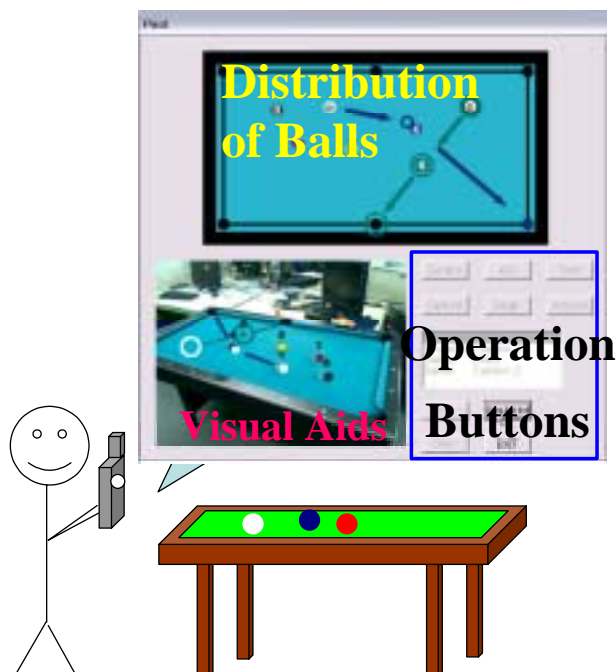


拡張現実感を用いたビリヤードの支援情報表示システム

自然特徴を用いたオンラインキャリブレーション

慶応義塾大学 / 内山英昭・斎藤英雄



第 1 図 システムの概略図



(a) 入力画像



(b) マスク



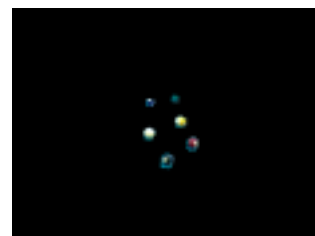
(c) 直線検出



(d) 台領域



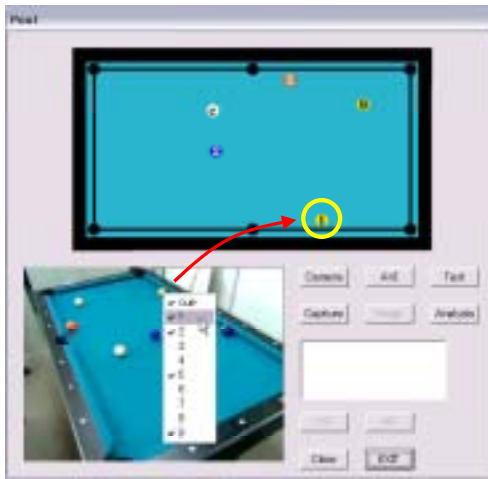
(a) 球領域の候補



(b) 球領域

第 2 図 コーナー検出

第 3 図 球領域の検出



第4図 インターフェースを用いた補正



(a) 入力画像



(b) 背景画像



(c) 視点1

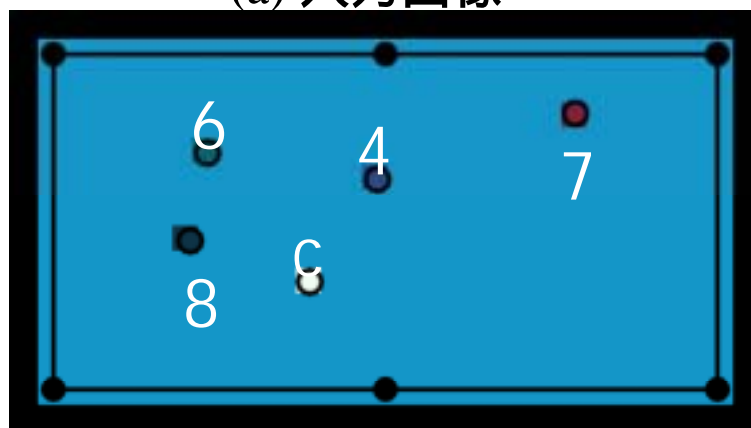


(d) 視点2

第5図 支援情報の表示



(a) 入力画像



(b) 計測値と算出値の比較

第6図 球の位置の算出精度