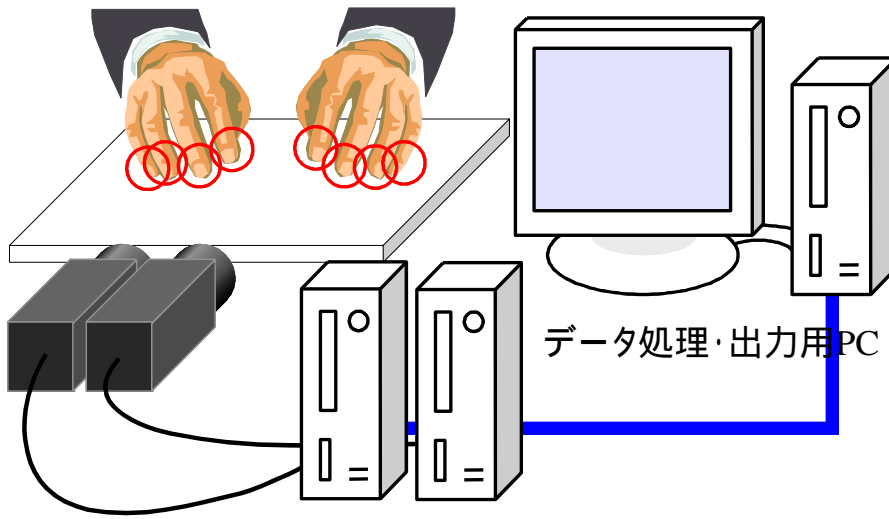


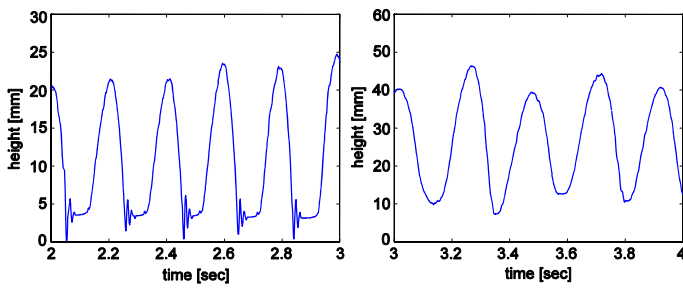
# 高速ビジョンを用いた実時間指先タッピングインターフェース

広島大学 / 山本健吉・石井 抱



高速ビジョン 高速ビジョン制御PC

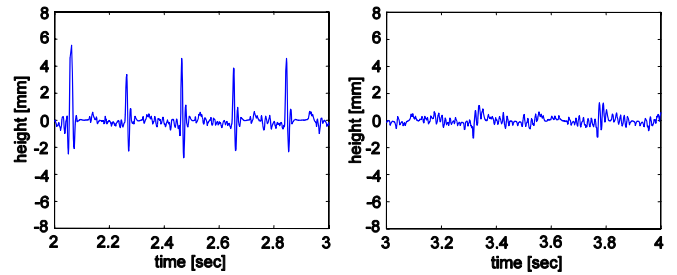
第 1 図 システム構成



(a) 接触時

(b) 非接触時

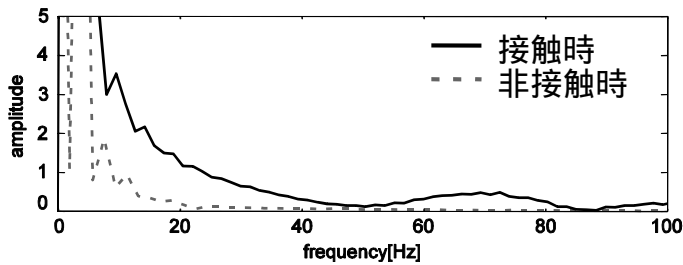
第 2 図 指先位置の時間変化



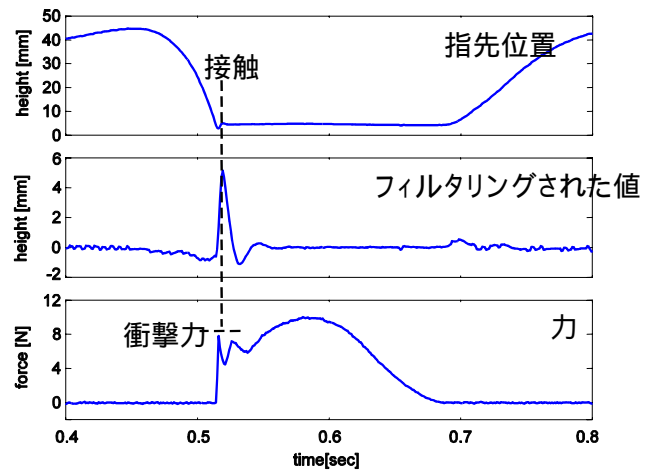
(a) 接触時

(b) 非接触時

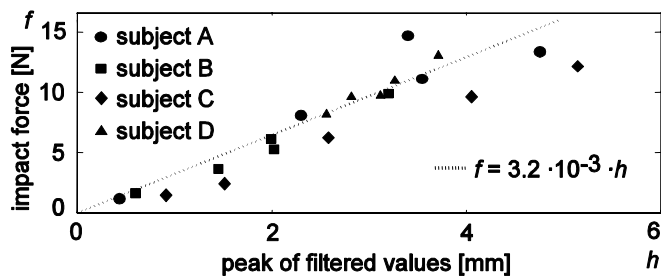
第 4 図 周波数フィルタを施した結果



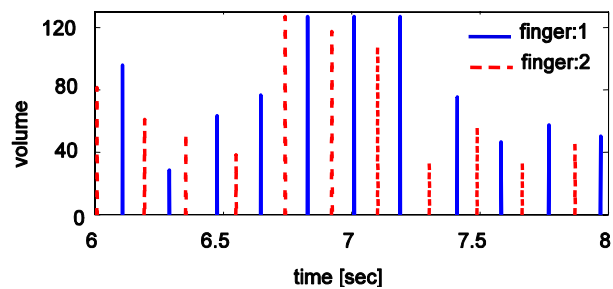
第 3 図 周波数特性



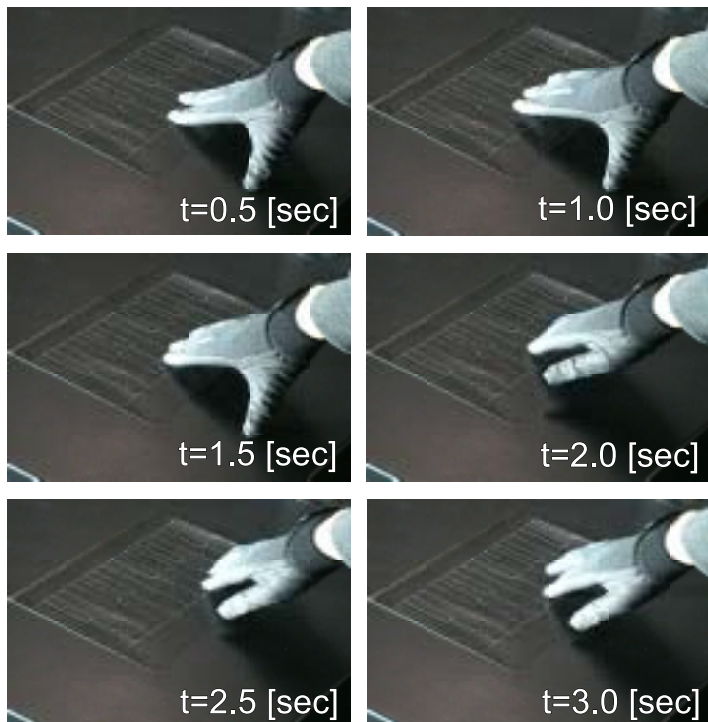
第 5 図 指先タッピング動作における接触力



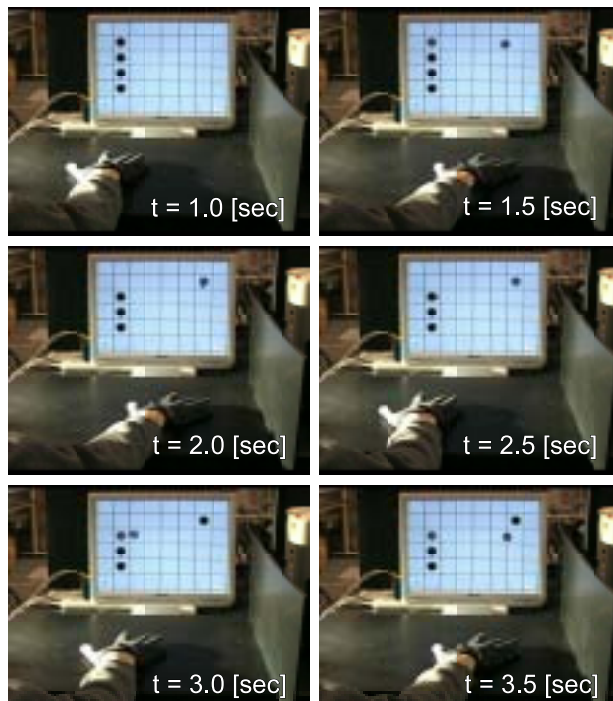
第 6 図 視覚情報と衝撃力の相関関係



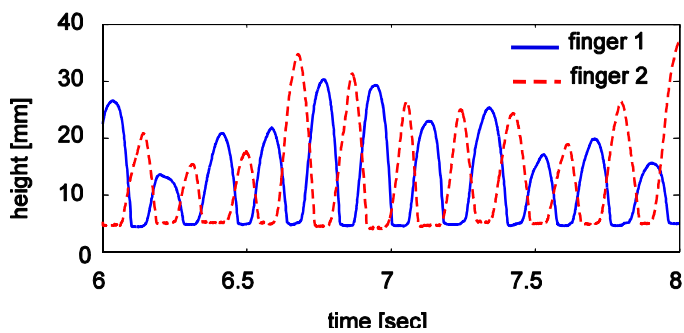
第 10 図 音量の変化



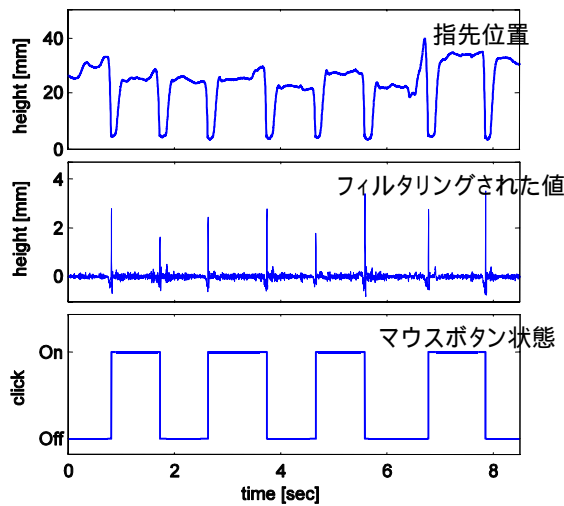
第 7 図 仮想楽器の動作の様子



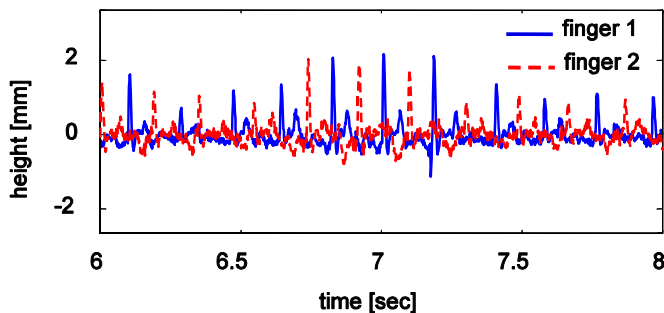
第 11 図 マウスインターフェースの動作の様子



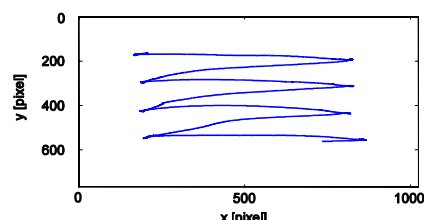
第 8 図 各指先の位置変化



第 12 図 指先の位置変化とマウスクリック状態



第 9 図 周波数フィルタを施した結果



第 13 図 マウスカーソルの移動の様子