

スポーツ戦術実況のための実時間画像解析システムの開発

人物・物体追跡による情報可視化

日本放送協会 放送技術研究所 / 三須俊彦、高橋正樹、藤井真人、八木伸行

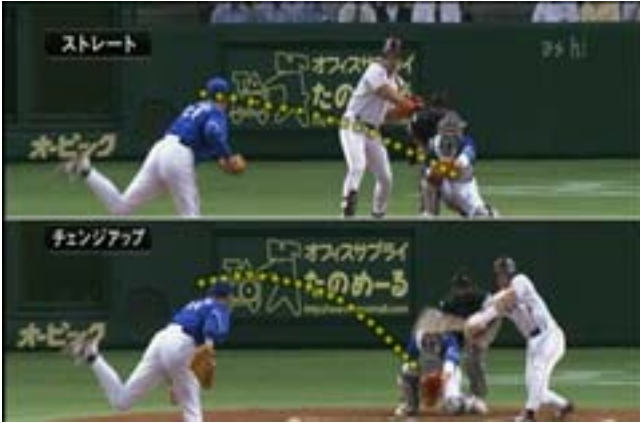


図 3. B-Motion の放送使用例



図 7. OLM の出力合成画像



図 9. 特定選手の移動軌跡の可視化



図 10. ボールの 3 次元軌跡



図 12. キックオフイベントの検出画面